



......

0

## 01 프로젝트 목표

## 02 역할 분담

# 03 개발 환경

# 04 작업 순서

# 05 디자인 소개

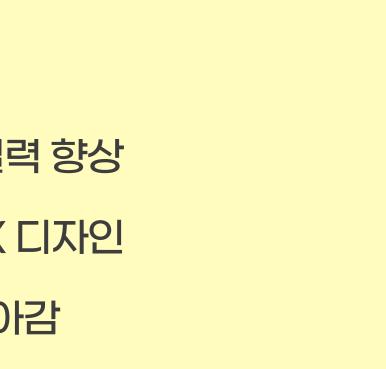
# 06 기능 소개

# 07 문제 및 해결방법

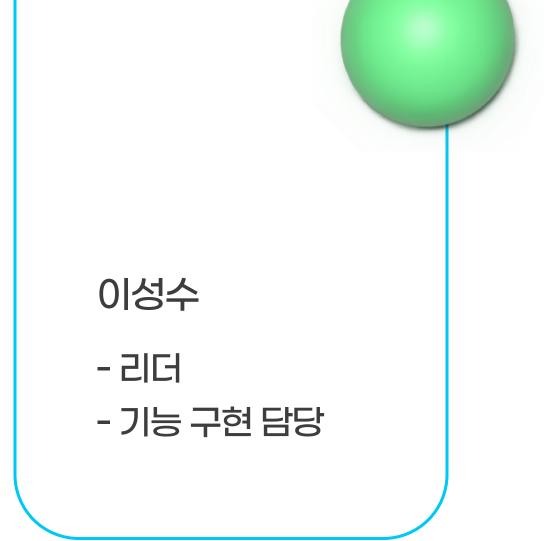
## 08 프로젝트 평가



- 리액트를 학습하고 활용하여 코딩 실력 향상
- 정해진 기간 내에 완성도 있는 UIUX 디자인
- 서로 소통하며 더 나은 방향으로 나아감



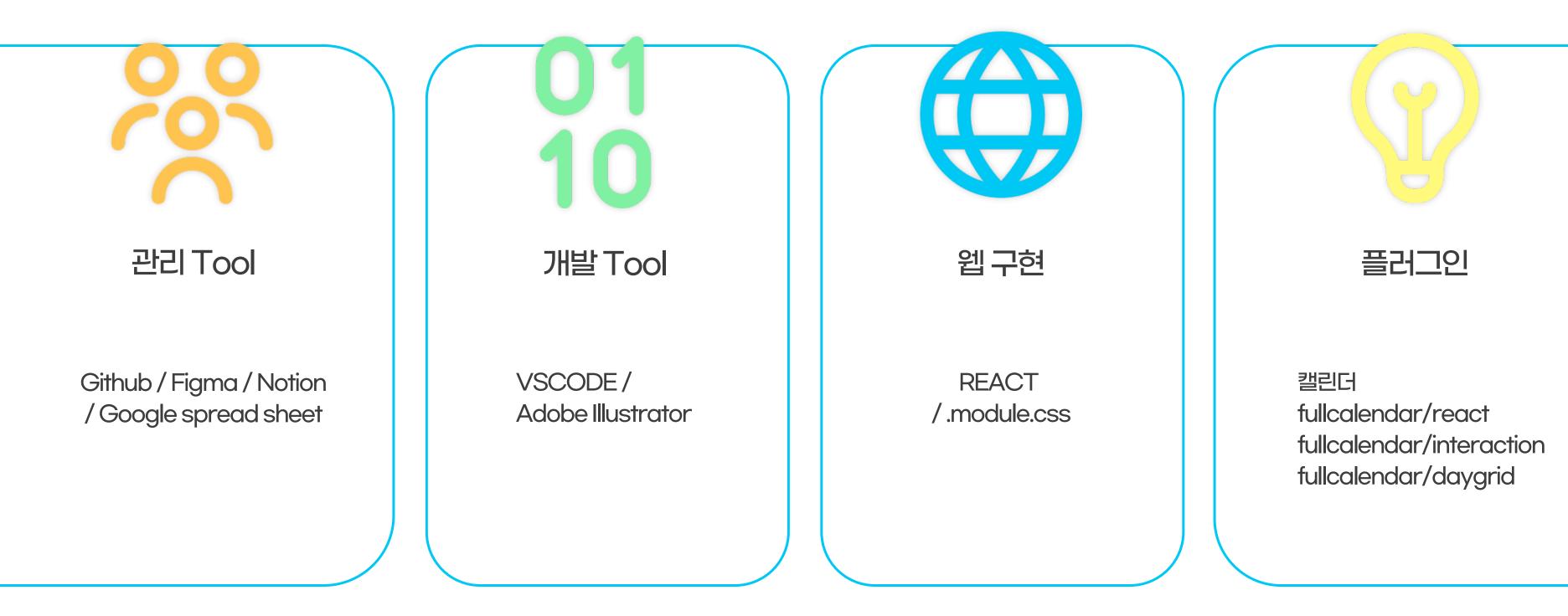


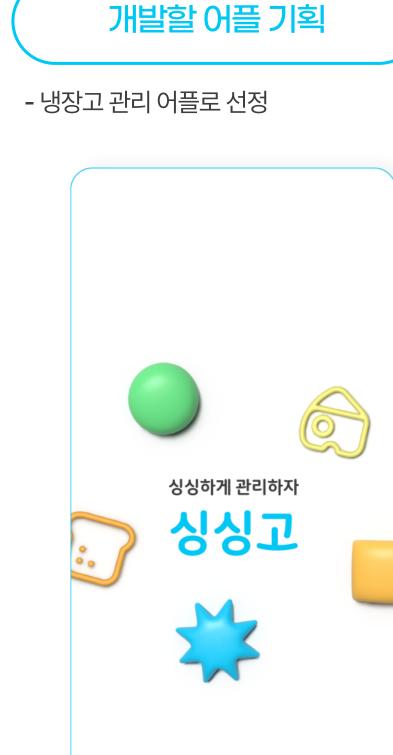












# 스타일 작업 (CSS)

- 코딩 가이드 작성
- 디렉토리 구조
- 요구사항 분석
- 워크플로우, 유스케이스
- 사용자 시나리오 (타겟층 분석)

# 개발계획



#### - 각 페이지 기본적인 기능 우선 작업 - 로직 연결

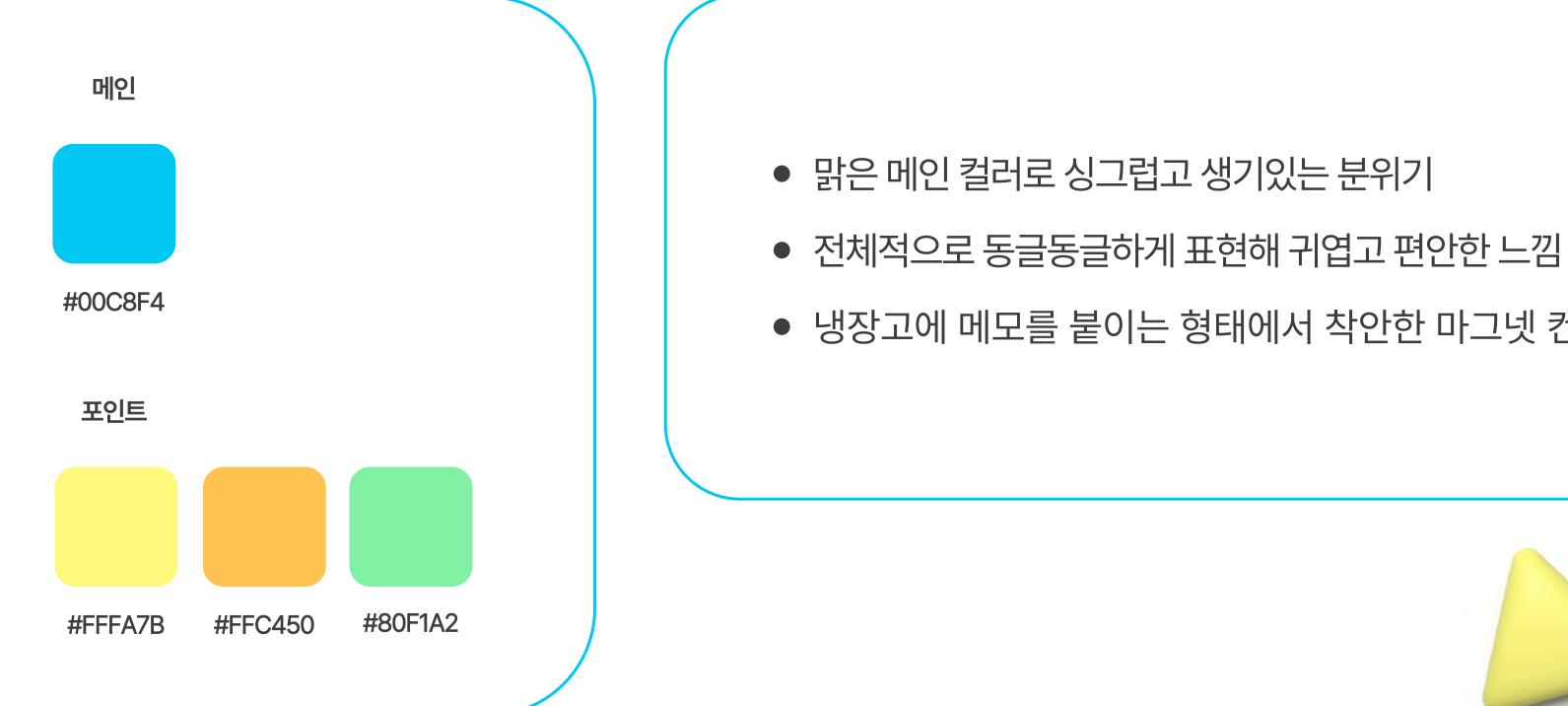


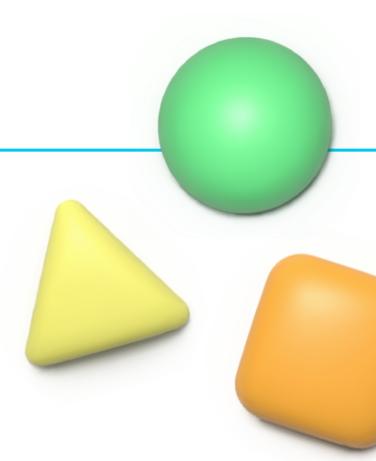
- 이미지 소스 작업 - 디자인 가이드 작성
- 디자인 시안 작업

# - 프로토타입

### UI 디자인 작업







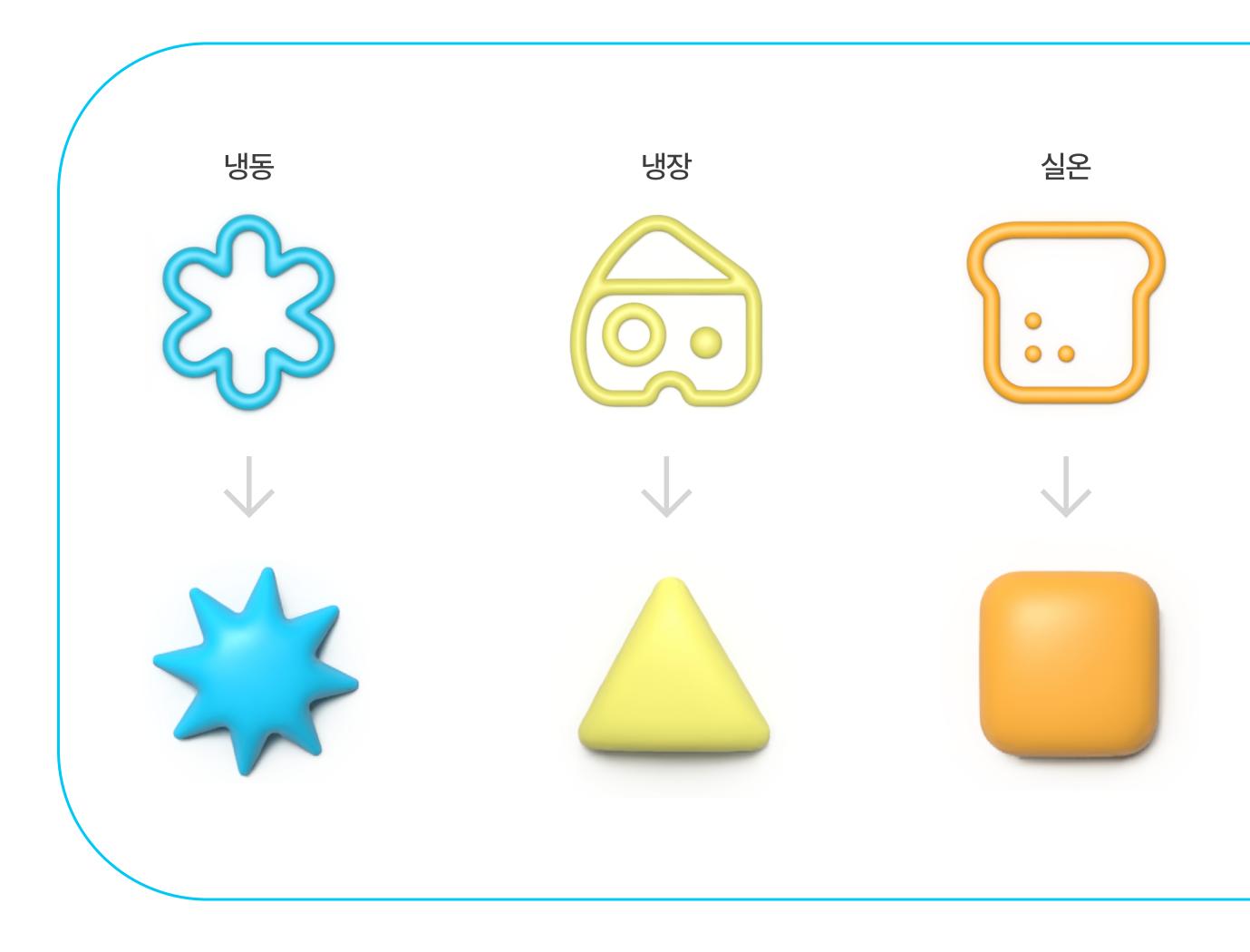
# • 냉장고에 메모를 붙이는 형태에서 착안한 마그넷 컨셉

#### 오브제로 활용

- 이미지를 도형화하여 다양한
- 대표하는 이미지 사용
- 보관 위치로 카테고리를 분류해

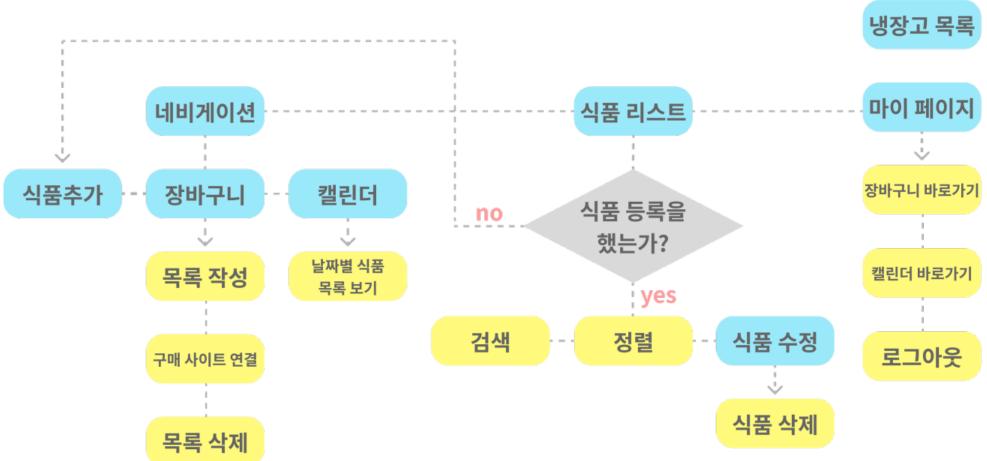


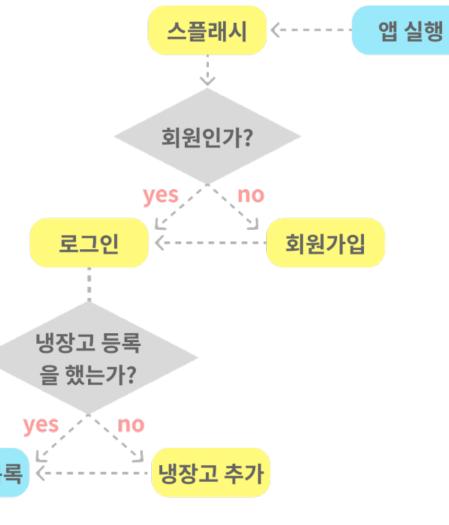






#### .....









- 데이터는 'LocalStorage'로 저장해 관리 → 데이터 로드
- 추후 데이터 관리는 mongoDB 사용 예정
- REACT HOOK인 'useState'와 'useEffect'를 이용해 상태관리
- react-router-dom의 'useNavigate'와 'Link'로 페이지 이동
- 모달창이나 버튼 기능 이벤트는 이벤트 핸들러로 처리

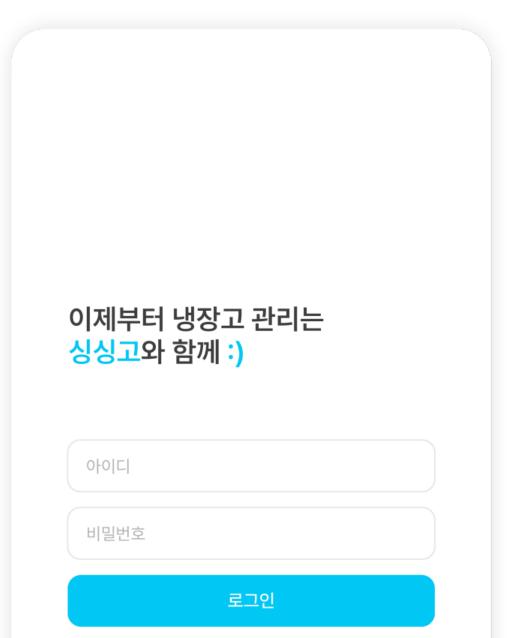


# 로그인/회원가입

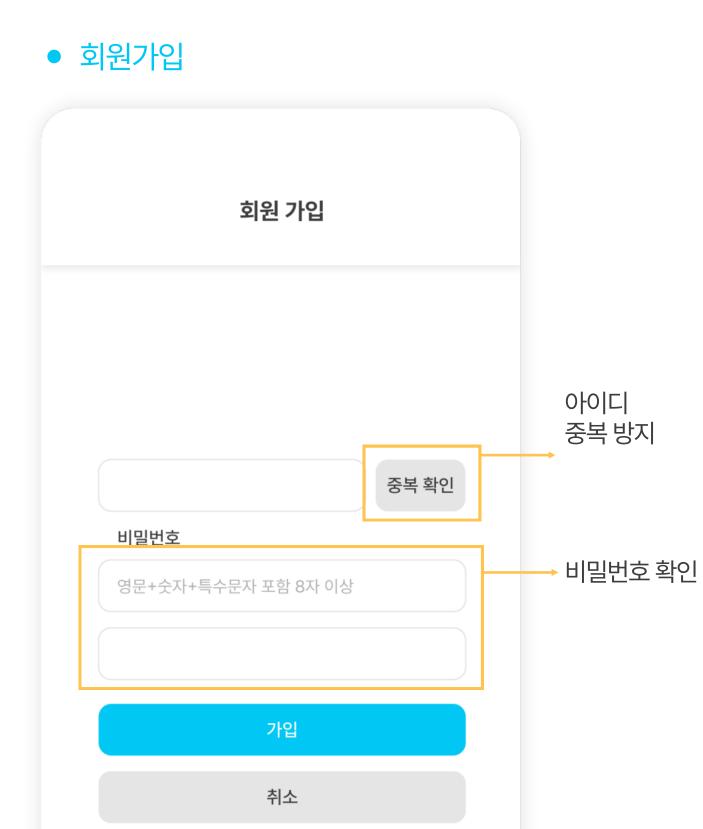
......

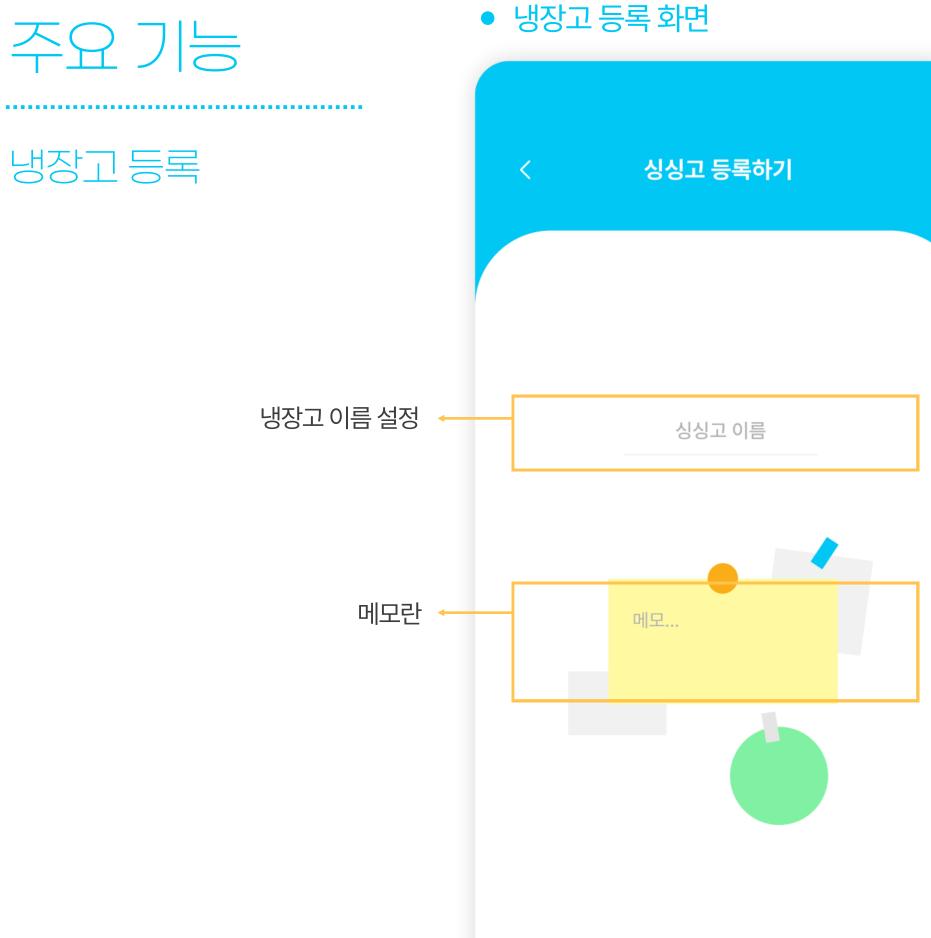
- 아이디 중복 : JS 함수인 <mark>if문</mark> 사용
- 비밀번호 조합 : <mark>정규표현식</mark> 사용

•	스플래시	화면	다음	로그인	화면
---	------	----	----	-----	----



회원가입



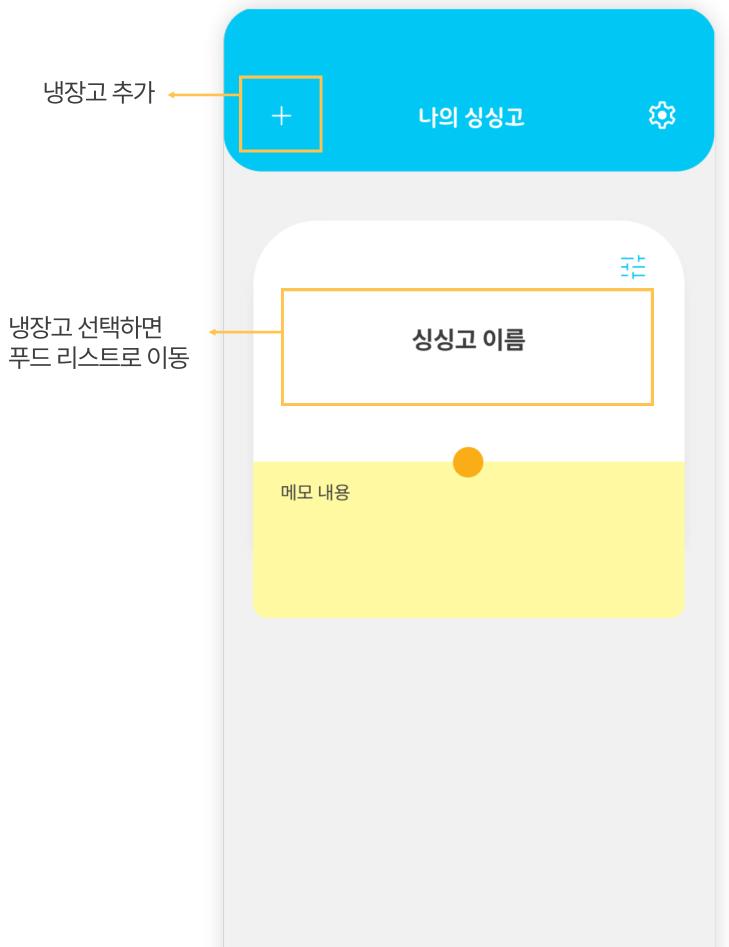


취소

저장

주요 기능

#### • 냉장고 선택







#### • 보관 중인 식재료 목록

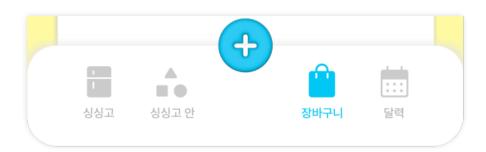
#### • 식재료 추가



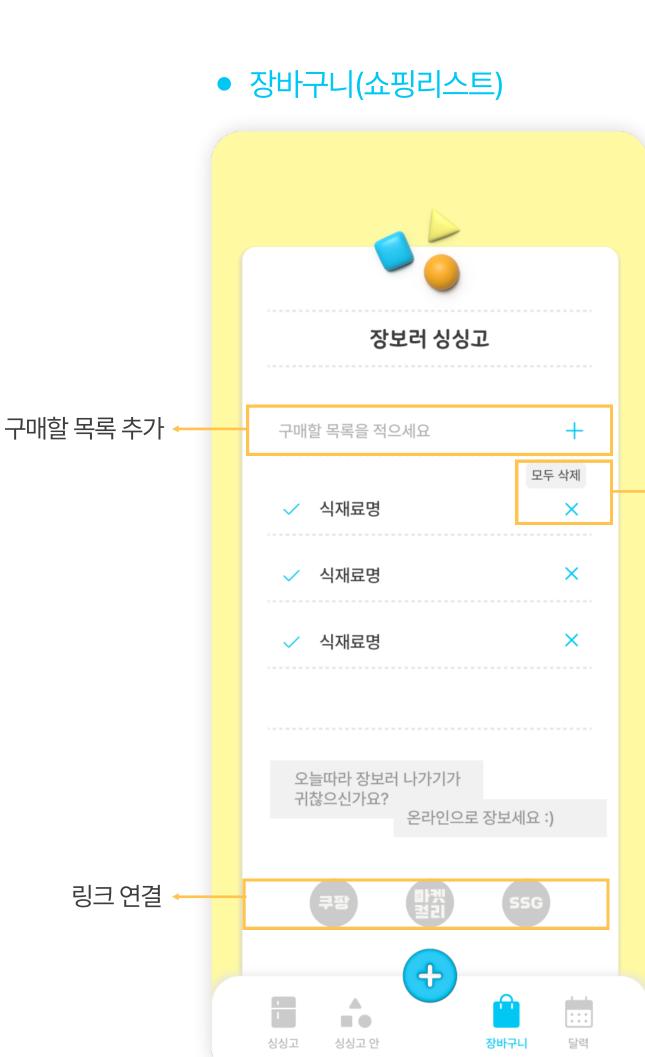
# 메뉴 / 장바구니 / 달력

..........

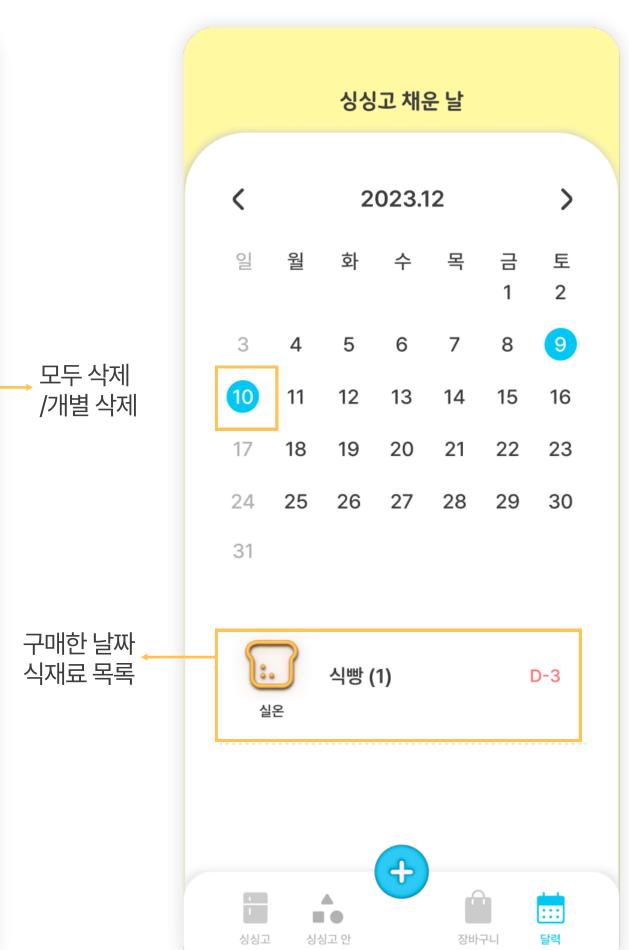
### • 내비게이션 메뉴(하단)



- 하단메뉴: useLocation으로 가져 온
  현재 경로와 각 Link 경로를 비교하는
  함수를 만들어 일치하면 스타일 적용
- 달력: fullCalendar 플러그인 사용









가져오려고 시도 했으나 실패 캘린더의 기능구현 실패

full-calendar 플러그인을 사용하여 플러그





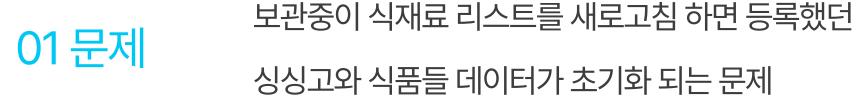
table로 캘린더를 직접 만들어서 저장된 데이터를



초기 디자인에서 컬러 대비가 약하고 통일감이

없다는 피드백을 받음

기존에 선정했던 색상들의 채도를 높이고, 일러스트, 아이콘들을 컨셉에 맞게 수정



싱싱고와 식품들 데이터가 초기화 되는 문제

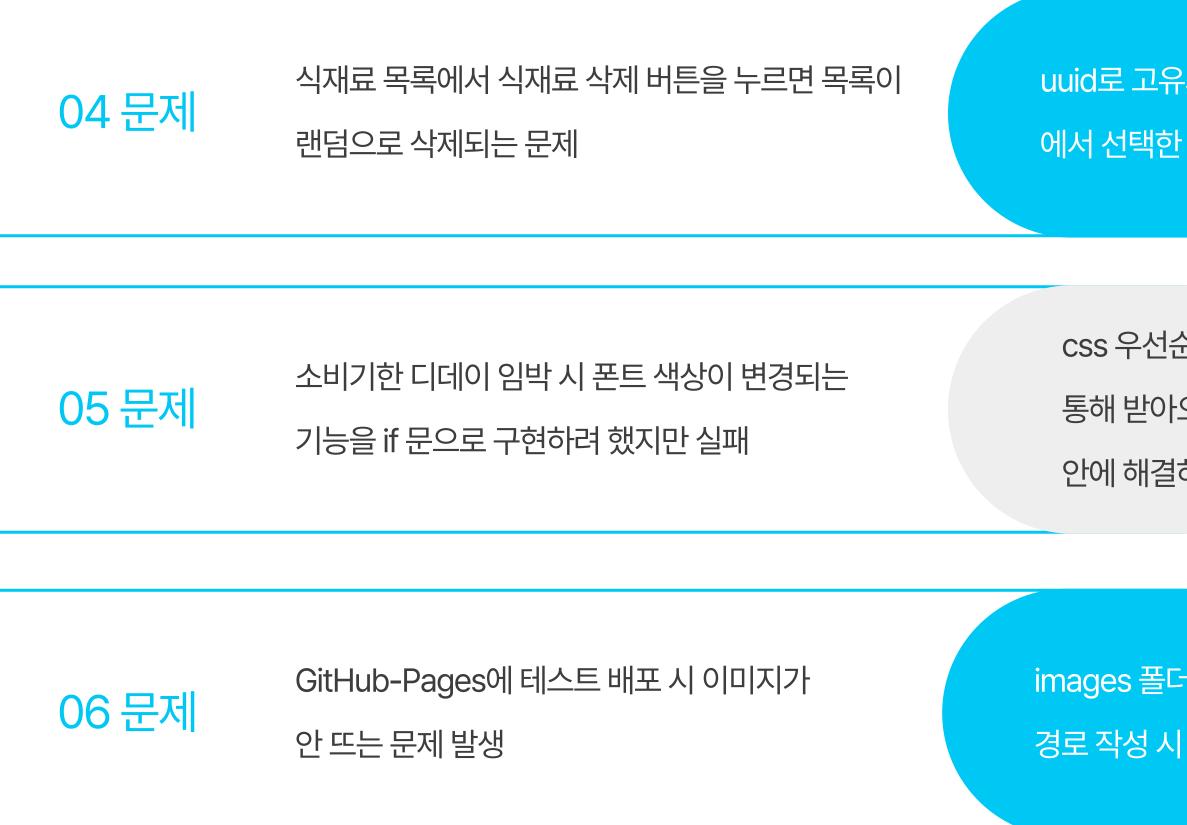




#### 는 기능을 통해 기능 구현

인이 가지고 있는 날짜에 따른 이벤트를 띄우

로컬스토리지를 이용하여 새로고침을 해도 데이터를 유지하게 함



images 폴더가 절대 경로에 있었으나 src 경로 작성 시 /앞에 붙어있던 .을 빼서 해결

css 우선순위도 확인해 보고, console을 통해 받아오는 데이터도 확인했지만 시간 안에 해결하지 못함. 추후 보완 예정

uuid로 고유의 id값을 주어 삭제 이벤트 함수 에서 선택한 아이템의 id를 찾아 실행함



#### •••••



싱싱고





# 성영은 이성수 처음 해보는 프로젝트라 디자 기능부터 디자인까지 모두 구 인 부분에선 많은 고민들을, 현하는 프로젝트에 막막했지 기능 구현 부분에선 많은 오 만, 팀원들과의 소통과 역할 류들을 마주쳤지만 결국 극복 분담으로 꽤 완성된 앱을 만 하고 이겨내어어 충분한 자기 들어 내어 보람을 느끼고 자 개발이 될 수 있었음. 신감을 얻음.

들수 있었던 것 같음.

- 다보니 더 나은 결과물을 만
- 들과 소통하며 수정을 반복하
- 서 어렵다고 느꼈지만, 팀원
- 가 고려해야 할 부분이 많아
- 디자인을 담당하면서 UIUX

# 정하솔

완성이라기엔 완벽히 구현하 지 못한부분도 있고 오류도 많이 거쳤지만 계획했던 대부 분을 결과로 보게 되어 만족 스러운 프로젝트였음.







